

Vragen van 'gewone' bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel

Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:

Pakket A: Arbitrair, Bridge Training en relevant nieuws

Pakket B: Bridge Training en relevant bridgenieuws (géén Arbitrair)

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

Redactie: Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)

Informatie en tips over Rekenprogramma:

Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:

<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html>

Bridge
Training

Bridge Training, Arbitrair, de digitale cursus 'Leuk, Leuker, Bridge!' en het beantwoorden van alle mogelijke en soms ook onmogelijke vragen over bridge, doen we gratis. Omdat we het leuk vinden om service te verlenen. Een donatie mag, maar alleen als die slaat op reeds verleende service. Eens per jaar betaal ik daaruit een lunch, middagje bridge en een dinertje met al mijn vaste serviceverleners en een aantal ingelote donateurs. Want de pot moet leeg, winst willen we absoluut niet maken!

NL76 ABNA 0549 4444 40, tnv Stravers, omschrijving: Bridgepot met je voornaam, zodat ik je een presentje voor je bijdrage kan toemailen.

Dit is voorlopig het laatste nummer uit de **kijkreeks** Troefcontracten.

Ik geef geen kijktips vooraf, want die hebben we er via de vorige twee afleveringen al samen ingetimmerd... ☺.

Spel 1

♠ 4 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ A B 3 2

♣ 3 2



♠ A V B

♥ A V 6

♦ 4

♣ A H V B 10 9

Na 2♣ - 2♦

3♣ - 3♦

5♣, speel je 5♣.

West start met ♦H.

Wat zie je en wat wil je doen?

Spel 1

♠ 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A B 3 2
♣ 3 2



♠ A V B
♥ A V 6
♦ 4
♣ A H V B 10 9

Na 2♣ - 2♦
3♣ - 3♦
5♣, speel je 5♣.

West start met ♦H.

Wat zie je en wat wil je doen?

Natuurlijk zocht je allereerst in de hand met de meeste troeven naar kleuren/kaarten die een slag dreigen te verliezen.

Ik zie en tel:

- In schoppen ♠VB, daarvan verliest waarschijnlijk **één** kaart een slag aan ♠H.
- In harten dreigen ♥V en ♥6 een slag te verliezen: **twee** hartenverliezers.
- ♦4 wordt beschermd door dummy's ♦A, **geen** ♦-verliesslag dus.
- Klaveren zit helemaal dicht vanaf de top, **geen** verliezer in klaveren.

Totaal drie dreigende verliesslagen. Tel 2 punten als je die ook zag.

Nu stap 2: Zoeken naar mogelijkheden om verliezers te voorkomen.
Welke ontsnappingskansen zie je?

Spel 1 ontsnappingskansen

♠ 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A B 3 2
♣ 3 2



♠ A V B
♥ A V 6
♦ 4
♣ A H V B 10 9

Je speelt 5♣.

West start met ♦H.

Welke ontsnappingskansen zie je?

Ik zie twee snitkansen:

- vanuit dummy een kleine schoppen naar ♠B.
- vanuit dummy een kleine harten naar ♥V.

Omdat je maar één keer in dummy kunt komen, moet je kiezen: de snit op ♠H óf op ♥H.

Welke snit gaat het worden?

Spel 1 Welke snit?

♠ 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A B 3 2
♣ 3 2



♠ A V B
♥ A V 6
♦ 4
♣ A H V B 10 9

Je speelt 5♣.

West start met ♦H.

Welke snit kies je?

- vanuit dummy een kleine schoppen naar ♠B = 0 punten
- vanuit dummy een kleine harten naar ♥V = 1 punt

De snit op ♥H heeft de absolute voorkeur! Want... als ♥V deze slag wint betekent dat meteen een hartenverliesslag minder! OW kunnen daarna alleen een hartenslag winnen en een slag met ♠H.

Als je kiest voor de schoppensnit en ♠B die slag wint, dreigt nog steeds een verliesslag in schoppen. En die kans is onaangenaam groot omdat je niet naar dummy kunt oversteken om nóg een keer op ♠H te snijden. Het loopt alleen goed af als oost precies ♠Hx had, waardoor ♠H onder ♠A zal vallen.

Ook de harten moet je na de schoppensnit uit de hand spelen. Daardoor verlies je vrijwel zeker, naast de schoppenverliezer, ook twee hartenslagen.

Spel 2

♠ 6 5 4 3 2
♥ H 3 2
♦ A H V
♣ 3 2



♠ A H V B 10
♥ A B 10
♦ 4 3 2
♣ A 4

Tegen jouw 6♠-contract komt west uit met ♣H.

Hoe hoog schat je de kans in dat je dit contract maakt?

- a. 100%
 - b. 75%
 - c. 50%
 - d. 25%
-

Spel 2 Maakkans

♠ 6 5 4 3 2
♥ H 3 2
♦ A H V
♣ 3 2



♠ A H V B 10
♥ A B 10
♦ 4 3 2
♣ A 4

Tegen jouw 6♠-contract komt west uit met ♣H.

Hoe hoog schat je de kans in dat je dit contract maakt?

- a. 100% = 2 punten
- b. 75% = 0 punten
- c. 50% = 0 punten
- d. 25% = 0 punten

Als je goed kijkt, is de kans groot dat daarmee ook de superieure speelwijze in beeld komt. Kwam die (nog) niet, dan zal dat beslist wél gebeuren als een soortgelijke situatie aan de echte bridgetafel ontstaat.

Want wat zie je?

- Twee dreigende verliesslagen: één in harten en één in klaveren.

Wat weet je?

- Je verliest geen hartenslag als west was uitgekomen met harten.
Want... als west wél met een kleine harten start, laat je dummy een kleine harten bijspelen. Die win je in de hand met ♥B, óf – als oost ♥V bijspeelt – met ♥A. Ook dan zal ♥B een hartenslag opleveren.
- Een klaverenverliezer kun je niet voorkomen.

Misschien dat dankzij deze twee waarheden het kwartje valt.

Hoe ga je de hartenkleur aanspelen?

- a. Daar blijf ik vanaf.
- b. Ik sla ♥A en ♥H.
- c. Ik speel ♥B voor; als west laag bijspeelt laat ik dummy ♥2 bijspelen.
- d. Ik speel ♥B voor; als west laag bijspeelt, dummy ♥H en ♥2 naar ♥10.

Spel 2 De hartenbehandeling ♠ 6 5 4 3 2

♥ H 3 2

♦ A H V

♣ 3 2



♠ A H V B 10

♥ A B 10

♦ 4 3 2

♣ A 4

Tegen jouw 6♠-contract komt west uit met ♣H.

Hoe ga je de hartenkleur aanspelen?

- Daar blijf ik vanaf.
- Ik sla ♥A en ♥H.
- Ik speel ♥B voor; als west laag bijspeelt laat ik dummy ♥2 bijspelen.
- Ik speel ♥B voor; als west laag bijspeelt, dummy ♥H en ♥2 naar ♥10.

Alleen keuze a (van de harten afblijven) is goed voor 2 punten!

- Met een uitkomst in harten verlies je geen hartenslag, waar ♥V ook zit.
- Dezelfde waarheid geldt ook als een tegenstander later in het spel aan slag komt en dan harten voorspeelt.
- Tegenspelers vervullen in de regel geen wensen van de leider. Dus moet je ze dwingen! En dat doe je als volgt:

Pak de ♣H-uitkomst met je ♣A.

Trek alle troeven van OW.

Maak ♦AHV. Dan heb je nog:

♠ 6 5

♥ H 3 2

♦ -

♣ 3

♠ B 10

♥ A B 10

♦ -

♣ 4

Nú pas gun je je tegenstanders jouw zekere verliesslag: speel ♣4!

Oost en west mogen knokken wie deze slag wint, maar dat is tegelijk hun eerste, laatste en enige slag. Want de gelukkig winnaar van de klaverslag moet daarna:

- óf harten voorspelen, dan verlies je geen hartenslag;
- óf klaver of ruiten, dan troef je in de ene hand en ruim je een harten op in de andere; ook dan verlies je geen hartenslag.

Deze speelwijze luistert naar de mooie naam: ingooien. Dat doe je met klaveren. Merk op dat je eerst al je ruiten moet spelen. Doe je dat niet, dan brengt de winnaar van de klaverslag jou met ruiten aanslag waardoor je zelf op zoek moet naar ♥V en een tweede verliesslag dreigt. Nog een mooi woord: je moet dus eerst de ruiten 'eliminieren'...

Spel 3

♠ A 2
♥ 6 5 4 3 2
♦ A 4 3 2
♣ A 6



♠ -
♥ A H V B 10
♦ H B 10
♣ H 5 4 3 2

Je bent leider in een 6♥-contract.
West opent de aanval met ♠H.

Wat zijn je eerste gedachten?

Spel 3 Eerste gedachten

♠ A 2

♥ 6 5 4 3 2

♦ A 4 3 2

♣ A 6



♠ -

♥ A H V B 10

♦ H B 10

♣ H 5 4 3 2

Je bent leider in een 6♥-contract.

West opent de aanval met ♠H.

Wat zijn je eerste gedachten?

Vanuit de zuidhand tel je vier dreigende verliesslagen: één in ruiten en drie in klaveren. Maar... die kun je alle vier voorkomen.

Voor deze gedachten mag je alvast 1 punt noteren.

Je pakt de uitkomst met ♠A. Welke kaart uit je hand speel je bij?

a. ♦10

b. ♣2

Hoe speel je verder na ♠A?

a. Ik trek alle troeven van OW, zo nodig drie keer.

b. Ik trek maximaal twee rondjes troef.

c. Ik trek helemaal geen troef.

Spel 3 In en ná de 1^e slag ♠ A 2

	♥ 6 5 4 3 2	
	♦ A 4 3 2	
	♣ A 6	
♠ H V B 4 3		♠ 10 9 8 7 6 5
♥ -		♥ 9 8 7
♦ V 7 5 4		♦ 9 8
♣ V 10 8 7		♣ B 9
	♠ -	
	♥ A H V B 10	
	♦ H B 10	
	♣ H 5 4 3 2	

Je bent leider in een 6♥-contract.
West opent de aanval met ♠H.

Je pakt de uitkomst met ♠A. Welke kaart uit je hand speel je bij?

a. ♦ 10	= 1 punt
b. ♣ 2	= 0 punten

Hoe speel je verder na ♠A?

a. Ik trek alle troeven van OW, zo nodig drie keer.	= 1 punt
b. Ik trek maximaal twee rondjes troef	= 0 punten
c. Ik trek helemaal geen troef	= 0 punten

In de 1^e slag

Met ♦ 10 in handen dreigt een verliesslag in ruiten. Die je met slechts 50% kans kunt vermijden (snit op de V). Goed om die kaart op te ruimen.

In klaveren is de kans op een verliesslag vele malen kleiner: allereerst kun je, na 2-3 x troeftrekken, in ieder geval twee klaveren in dummy troeven. En als de ontbrekende zes klaveren 3-3 zitten of 4-2, zijn respectievelijk één en twee introevers al voldoende.

Na de 1^e slag

Omdat je waarschijnlijk twee, mogelijk één zuidelijk klavertje hoeft in te troeven: je 5^e klaveren is na vier klaverslagen zeer waarschijnlijk vrij waardoor je je kunt permitteren zo nodig drie rondjes troef te spelen.

Je speelplan

- Neem de uitkomst met ♠A en ruim ♦ 10 op!
- Speel ♥ AHV
- ♣ 2 naar ♣ A; ♣ 6 naar ♣ H; troef ♣ 3
- ♦ 2 naar ♦ H
- troef ♣ 4
- ♦ A; troef kleine ruiten in de hand
- Laatste (vrije) klaveren
- Laatste zuidelijke troef

Gemaakt aantal slagen

1
4
7
8
9
11
12
13

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor... Ziener!



BridgersVragen

Twee vragen over verzaken.

Hoe moet een verzaking worden gemeld?

Moet **altijd eerst** de arbiter geroepen worden of kan een speler die een verzaking constateert dat duidelijk maken met een verzoek aan de verzaker die 'verzaakte' kleur in zijn hand te controleren? Dit alles natuurlijk in de veronderstelling dat die verzaking ook echt heeft plaatsgevonden.

Rob:

Als de **leider** vermoedt dat een tegenspeler een kaart speelt in een kleur waarin hij daarvoor niet bekende, of een **tegenspeler** denkt dat de leider die fout maakte, is het voldoende als op dat moment dit vermoeden wordt uitgesproken. Het kan zeker geen kwaad om meteen na het uitspreken van het vermoeden de wedstrijdleider even uit te nodigen. Die zal graag vaststellen of de slag waarin is verzaakt nog moet worden hersteld (dat moet als de verzaking nog niet voldongen is óf als is verzaakt in de voorlaatste slag). Als de Dat mag wel, zoals bij de meeste vermeende en vermoedelijke overtredingen, In geen geval mogen de reeds gespeelde kaarten worden bekeken om de juistheid van dat vermoeden te controleren. Als de verzaking wel voldongen is, zoals in deze zaak, zal hij zonder herstel laten doorspelen met het dringende verzoek dat alle spelers na de 13^e slag hun kaarten op volgorde laten liggen!

Na de laatste slag kijkt de wedstrijdleider graag mee naar het slagenverloop.

Wat vooral moet worden voorkomen is dat de 'verdachte' zelf in zijn kaarten gaat spitten en daarbij – uiteraard onbedoeld – de kaarten door elkaar gooit.

Voor de volledigheid

Dummy mag tijdens het spelen **niet als eerste** de aandacht vestigen op een vermeende verzaking. Dat mag hij pas doen na de laatste slag. Als de leider zelf niet bekend, mag dummy vragen of hij niet verzaakt. Deze service mag dummy niet verlenen als een tegenstander niet bekend, omdat die waarschuwing ook/vooral de leider kan helpen.

Als een speler een verzaking waarneemt van zijn partner, hoeft hij dat niet te melden. Ook niet na afloop van het spel. Dat heeft niets te maken met onsportiviteit en alles met de gouden regel dat je niet het slachtoffer hoeft te worden van je eigen oplettendheid.

Na een voldongen verzaking tegen een 7SA-contract: 7SA+1?

Ik constateerde als leider, dat een tegenstander verzaakt had bij het bijgooien op een lange kleur, waarbij hij eerst niet bekende en later in die kleur een slag "binnenhaalde". Ik meldde dat aan de tafel, overigens zonder de arbiter daarbij te betrekken. Die verzaking bleek inderdaad plaatsgevonden te hebben. En het contract werd gemaakt en ook zo genoteerd.

Omdat het een parenwedstrijd betrof, vroeg ik mij af of bij **een gemaakt 7SA-contract** de tegenpartij hiervoor nog bestraft en de leider beloond kan worden. Dan zou de score immers de zaaltop geweest zijn.

Rob:

Ik ga je teleurstellen: artikel 64 spreekt over 'automatische aanpassing van het aantal slagen'. Onder dit 'label' wordt door de verzakende partij een deel van de gewonnen slagen teruggegeven. Als de verzakende partij vanaf de verzaking geen slag won, valt er ook niets terug te geven. 7SA+1 is dus onmogelijk. En terecht. De spelregels hebben niet als hoogste doel het bestraffen van vergissingen maar het voorkomen/herstellen van de schade die daardoor is, of kan, ontstaan.